

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kementerian Hukum Dan HAM RI, “Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik,” 2008.
- [2] T. Nurhadiyan and E. Arisona, “FUTSAL BERBASIS ANDROID,” vol. 4, no. 2, 2017.
- [3] T. Ramadhan and V. G. Utomo, “RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK NOTIFIKASI JADWAL KULIAH BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS : STMIK PROVISI SEMARANG),” pp. 47–55, 2014.
- [4] J. Ilmiah, I. Komputa, E. Volume, A. Issn, and A. Juansyah, “PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA),” 2015.
- [5] T. Dhika, Isnain, “Manajemen Villa Menggunakan Java Netbeans Dan Mysql,” *Ikra-Ith*, vol. 3, no. 58, pp. 104–110, 2019, [Online]. Available: <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/download/324/215/>.
- [6] P. Sutopo, D. Cahyadi, and Z. Arifin, “Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 di Kalimantan Timur Berbasis Web,” *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 1, p. 23, 2016, doi: 10.30872/jim.v11i1.199.
- [7] A. Hendini, “PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK),” vol. IV, no. 2, pp. 107–116, 2016.
- [8] I. G. T. Isa and G. P. Hartawan, “Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi,” *J. Ilm. Ilmu Ekon.*, vol. 5, no. 10, pp. 139–151, 2017.
- [9] T. Informatika, U. Sam, R. Manado, J. Kampus, and U. Bahu, “Rancang Bangun Pencarian Rumah Sakit , Puskesmas dan Dokter Praktek Terdekat di Wilayah Manado Berbasis Android,” vol. 10, no. 1, 2017.
- [10] W. N. Cholifah, S. M. Sagita, and S. Knowledge, “PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID,” vol. 3, no. 2, pp. 206–210, 2018.
- [11] K. R. Hadi, H. M. Az-zahra, and L. Fanani, “Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire,” vol. 2, no. 9, pp. 2742–2750, 2018.
- [12] D. Pramana and L. Yuningsih, “Aplikasi Latih Tanding Futsal Menggunakan Framework Laravel,” *J. Sist. dan Inform.*, vol. 12, no. 1, pp. 48–55, 2017, [Online]. Available: <https://jsi.stikom->

bali.ac.id/index.php/jsi/article/view/133.

- [13] A. P. Sidik, R. Andreswari, R. Fauzi, F. R. Industri, and U. Telkom, “Jurnal Tugas Akhir Universitas Telkom Futsal Kuy Platform Android Dengan Menggunakan Metode Waterfall,” vol. 6, no. 2, pp. 8215–8222, 2019.
- [14] Y. Ardiansah and A. D. Hartanto, “Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Ready for Battle Futsal Berbasis Android,” *J. Ilm.*, vol. 16, no. 1, pp. 63–68, 2015.